

Bildschirmsteuerfolgen

Der folgende Abschnitt beschreibt die Steuerfolgen, die fuer die Positionierung des Cursors benutzt werden koennen:

Steuerfolge Beschreibung

ESC [\uparrow];#H
(\uparrow E)

Kursorpositionierung (Zeile und Spalte)

Bewegt den Kursor auf die festgelegte Position. Der erste numerische Parameter kennzeichnet die Nummer der Zeile und der zweite die Nummer der Spalte. Als Trennzeichen dient ;. Der Standardwert der numerischen Parameter ist 1. Keine Parameterangabe setzt den Kursor auf die linke obere Ecke (HOME Position).

ESC [#A

Kursor nach oben

Bewegt den Kursor eine oder mehrere Zeilen nach oben, ohne die Spaltenposition zu veraendern. Der Wert von # bestimmt die Anzahl der Zeilen, um die der Kursor bewegt wird. Der Standardwert ist 1. Diese Steuerfolge wird ignoriert, wenn der Kursor bereits in der obersten Zeile steht.

ESC [#B

Kursor nach unten

Bewegt den Kursor eine oder mehrere Zeilen nach unten, ohne die Spaltenposition zu veraendern. Der Wert von # bestimmt die Anzahl der Zeilen, um die der Kursor bewegt wird. Der Standardwert ist 1. Diese Steuerfolge wird ignoriert, wenn der Kursor bereits in der untersten Zeile steht.

ESC [#C

Kursor vorwaerts

Bewegt den Kursor in der jeweiligen Zeile eine oder mehrere Spalten vorwaerts (nach rechts). Der Wert von # bestimmt die Anzahl der Spalten, um die der Kursor bewegt wird. Der Standardwert ist 1. Diese Steuerfolge wird ignoriert, wenn der Kursor bereits in der aeussersten rechten Spalte steht.

ESC [#D

Kursor rueckwaerts

Bewegt den Kursor in der jeweiligen Zeile eine oder mehrere Spalten rueckwaerts (nach links). Der Wert von # bestimmt die Anzahl der Spalten, um die der Kursor bewegt wird. Der Standardwert ist 1. Diese Steuerfolge wird ignoriert, wenn der Kursor bereits in der aeussersten linken Spalte steht.

ESC [\uparrow];#f

Kursorpositionierung (Zeile und Spalte)

Bewegt den Kursor auf die festgelegte Position. Der erste numerische Parameter kennzeichnet die Nummer der Zeile und der zweite die Nummer der Spalte. Als Trennzeichen dient ;. Der Standardwert der numerischen Parameter ist 1. Keine Parameterangabe setzt den Kursor auf die linke obere Ecke (HOME Position).

- ESC [#;#R **Kursor Positionsmeldung**
Diese Steuerfolge gibt die augenblickliche Kursorposition ueber die Standardeingabeeinheit aus. Der erste Parameter steht fuer die aktuelle Zeile und der zweite fuer die aktuelle Spalte.
- ESC [6n **Treiber Status Meldung**
Der Konsoltreiber gibt eine Kursor-Positionsmeldung bei Empfang dieser Steuerfolge aus.
- ESC [s **Kursorposition sichern**
Die aktuelle Kursorposition wird gespeichert.
- ESC [u **Gesicherte Kursorposition anfordern**
Setzt den Kursor an die Stelle, die gesichert ist.
- ESC [2J **Bildschirm loeschen**
Loescht den gesamten Bildschirm. Der Kursor wird auf die linke obere Ecke (HOME Position) gesetzt.
- ESC [K **Zeilen loeschen**
Loescht einschliesslich der Kursorposition bis zum Ende der Zeile.

Betriebsarten

Die folgenden Aufstellungen enthalten die Steuerfolgen fuer eine Veraenderung der Bildschirm-Betriebsart.

Steuerfolge	Beschreibung																																								
ESC [#;...;#m	<p>Darstellungseigenschaften setzen (SGR - Set Graphics Rendition) Setzt entsprechend der angegebenen Parameter die Zeichenattribute. Alle nachfolgenden Zeichen besitzen das Attribut bis zum naechsten SGR.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Parameter</th> <th>Bedeutung:</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>Alle Attribute aus (normal, Weiss auf Schwarz)</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>Intensiv ein</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>Unterstreichen ein (nur bei IBM monochrom Bildschirm)</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>Blinken ein</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>Invers ein</td> </tr> <tr> <td>8</td> <td>Unsichtbar ein</td> </tr> <tr> <td>30</td> <td>Vordergrund Schwarz</td> </tr> <tr> <td>31</td> <td>" Rot</td> </tr> <tr> <td>32</td> <td>" Gruen</td> </tr> <tr> <td>33</td> <td>" Gelb</td> </tr> <tr> <td>34</td> <td>" Blau</td> </tr> <tr> <td>35</td> <td>" Magenta</td> </tr> <tr> <td>36</td> <td>" Cyan</td> </tr> <tr> <td>37</td> <td>" Weiss</td> </tr> <tr> <td>40</td> <td>Hintergrund Schwarz</td> </tr> <tr> <td>41</td> <td>" Rot</td> </tr> <tr> <td>42</td> <td>" Gruen</td> </tr> <tr> <td>43</td> <td>" Gelb</td> </tr> <tr> <td>44</td> <td>" Blau</td> </tr> </tbody> </table>	Parameter	Bedeutung:	0	Alle Attribute aus (normal, Weiss auf Schwarz)	1	Intensiv ein	4	Unterstreichen ein (nur bei IBM monochrom Bildschirm)	5	Blinken ein	7	Invers ein	8	Unsichtbar ein	30	Vordergrund Schwarz	31	" Rot	32	" Gruen	33	" Gelb	34	" Blau	35	" Magenta	36	" Cyan	37	" Weiss	40	Hintergrund Schwarz	41	" Rot	42	" Gruen	43	" Gelb	44	" Blau
Parameter	Bedeutung:																																								
0	Alle Attribute aus (normal, Weiss auf Schwarz)																																								
1	Intensiv ein																																								
4	Unterstreichen ein (nur bei IBM monochrom Bildschirm)																																								
5	Blinken ein																																								
7	Invers ein																																								
8	Unsichtbar ein																																								
30	Vordergrund Schwarz																																								
31	" Rot																																								
32	" Gruen																																								
33	" Gelb																																								
34	" Blau																																								
35	" Magenta																																								
36	" Cyan																																								
37	" Weiss																																								
40	Hintergrund Schwarz																																								
41	" Rot																																								
42	" Gruen																																								
43	" Gelb																																								
44	" Blau																																								

45	"	Magenta
46	"	Cyan
47	"	Weiss

ESC [=#h Aufloesungsvermoegen setzen
ESC [=h (SM - Set Mode)
ESC [=0h Legt durch den Parameter die Bildgrosse
ESC [=7h oder dessen Typ fest.

Parameter Bedeutung:

0	40* 25 Schwarz/Weiss
1	40* 25 Farbe
2	80* 25 Schwarz/Weiss
3	80* 25 Farbe
4	320*200 Farbe
5	320*200 Schwarz/Weiss
6	640*200 Schwarz/Weiss
7	Zeilenumbruch (wird ueber das Zei- lenende hinaus eingegeben, so wird eine neue Zeile angefangen)

ESC [=#1 Grundeinstellung der Betriebsart
ESC [=1 (RM - Reset Mode)
ESC [=01 Es gelten analog die Parameter der
ESC [=71 Steuerfolge SM. Der Parameter 7 bewirkt
das Zuruecksetzen des Zeilenumbruchs.

Umkodierung der Tastatur

Die folgende Tabelle enthaelt die Steuerfolgen fuer die Umkodierung der Tastaturbelegungen.

Steuerfolge	Beschreibung
ESC [=#;#;...;#p ESC [= "Kette"p ESC [=#; "Kette";#; #; "Kette";#p oder jede beliebige Kombination von Zeichenkette und Dezimalwert eines Zeichens	Der erste ASCII-Kode in der Steuerfolge definiert den neu zu belegenden Kode. Die restliche Anzahl Zeichen definiert die Zeichenfolge, die von der Taste neu geliefert werden soll. Beachte: Ist der erste Kode in der Steuerfolge 0 (00h), dann bilden der erste und der zweite Kode zusammen den erweiterten ASCII-Kode.